

Naam hoofdpersoon:

Chloe Jensen, meisje van 19 jaar. Ongeveer één jaar geleden waren Chloe en haar familie met het vliegtuig op weg naar Vietnam. Midden tijdens de reis stortte het vliegtuig neer in een jungle. Chloe was de enige overlevende. Chloe is heel erg slim en zit op een universiteit in Amerika, maar ze is nooit erg sociaal geweest.

Eigenschappen:

-slim

Karakter:

-verlegen

-weet niet zo goed hoe ze haar eigen mening moet uiten

Uiterlijk:

-bruin haar, krullend

-bruine huidskleur

-ziet er jong uit

Naam hoofdpersoon:

Mike Brown. Mike is een beetje een lui persoon. Hij werkt in een pizzeria en woont nog bij zijn moeder thuis, omdat hij te weinig geld heeft. Mike was ongeveer een jaar geleden samen met zijn vrienden op vakantie. Omdat hij toen net een nieuwe auto had gekregen, gingen ze er met zijn allen in rijden. Maar Mike had gedronken, en botste tegen een andere auto. Mike was de enige overlevende

Eigenschappen:

-grappig

-altijd sarcastisch

Karakter:

-sarcastisch

Uiterlijk:

-dik

-bruin haar

-kleine baard

Naam hoofdpersoon:

Amanda Jones. Amanda Jones is 25 jaar en was een Jungle gids. Eén keer tijdens een reis door de jungle gebeurde er iets vreselijk. Een wild dier kwam op de toeristen af. Ze waren allemaal dood, voordat de hulp kwam. Amanda was de enige overlevende.

Eigenschappen:

-bazig

-sterk

Karakter:

-bazig

Uiterlijk:

-Blonde haren, altijd in een staart

-dun

Naam hoofdpersoon:

Jason Smith. Hij is een echte zakenman die eigenlijk om niks anders geeft dan geld. Jason besloot ongeveer een jaar geleden om met een vriend van hem, met een bootje op zee te gaan. Toen kwam er opeens een storm. Er was maar een jas om beide warm te houden. Zonder de jas zouden ze bevriezen of gek in hun hoofd worden van de kou. Jason's beste vriend had de jas al aan. Jason deed alles wat hij kon om de jas van hem af te krijgen, en duwde zijn vriend in het water. Jason was de enige overlevende.

Eigenschappen:

-sterk

Karakter:

-arrogant

-egoïstisch

-hij geeft alleen om zichzelf en zijn geld

Uiterlijk:

-zwart kort haar

-bruine huidskleur

-dun en beetje gespierd

Arrogant

Egoïstisch

Geeft alleen om zichzelf

Ruimtebeschrijving:

De ruimte waarin 4 mensen die elkaar totaal niet kennen is een escape room. Deze escape room is in Amerika. De ruimte is eigenlijk geen normale escape room. Het is een soort spel, dat is georganiseerd door hele rijke mensen. Maar er is één 'meester' van het spel. Hij bestuurt alles en is

alles begonnen. In elke kamer moet je een nieuwe strategie toepassen, en als je dit niet goed doet, of als je niet volgens de 'meesters' regels speelt, ga je dood.

Hoe verken je de ruimte:

Door hele moeilijke raadsels op te lossen en volgens de regels te spelen.

Wat hoop je te vinden:

Een uitgang van de escape room.

Ik hoor bewegingen om me heen, maar ik kan niets zien. De rolgordijnen zijn dicht en de lichten zijn uit. Ik word wakker geschud door een mevrouw. Ze begint rustig tegen me te praten, 'hallo, ik ben Amanda Jones.' Ik wist niet wat er gebeurde, maar ik antwoordde toch. 'Ik ben Chloe, Chloe Jensen.' De mevrouw werd paniekerig, 'heb jij enig idee wat deze plek is en hoe we hier terecht zijn gekomen? De deur is op slot en we kunnen nergens een uitgang vinden!' Achter de mevrouw zie ik twee schaduwen. Eén was wat dikker dan de ander, maar ze waren beiden ergens naar op zoek. Tijdens dat ik alles wat Amanda aan het zeggen was verwerkte, probeerde ik te herinneren wat er gebeurd was. Ik weet nog dat ik van de universiteit kwam en naar mijn auto liep, maar de rest ben ik vergeten. Het was alsof mijn gedachten een zwart gat werden. De enige logische verklaring is dat we ontvoerd zijn. Waarom, weet ik nog niet.

Amanda vertelde me dat de twee mannen in de kamer Mike en Jason heette. Ze stelde zich aan me voor, maar gingen daarna snel verder met het proberen van de deur te openen. Ik kwam op het idee om te zoeken naar aanwijzingen die ons misschien zouden kunnen helpen. Na niet lang zoeken vond ik een zaklamp in een kast. Er viel me iets op. Overal lagen posters en tijdschriften met allemaal dezelfde naam erop: Dr. Lootan.

Door met de zaklamp de kamer te verkennen, zag ik een balie met een schuifluik ervoor. Ik wilde het schuifluik openen, maar er zat een slot op. Ik, Amanda en Jason gaan op zoek naar een sleutel, maar Mike had een ander plan. Mike wilde een brandblusser van de muur af halen, om daarmee het slot open te breken, maar de brandblusser was van plastic. Mike probeert alsnog het slot open te breken, maar er gebeurde niets. De brandblusser ging kapot en Mike gooide hem op de grond. Ik zag toen een sleutel aan de binnenkant van de brandblusser zitten en probeerde het bij het schuifluik. Het werkte! Achter het schuifluik was een pop. Amanda ging naar binnen en ontdekte een ouderwetse telefoon. Toen ze de telefoon aanraakte begon het te rinkelen. Amanda nam op. Iedereen zat met spanning te wachten. Aan de andere kant van de lijn klonk een mannenstem. Hij legde uit dat we volgens zijn regels moesten spelen, anders zouden er ernstige gevolgen zijn. Jason geloofde niet dat dit allemaal echt was, maar hij deed alsnog mee. Na het gesprek kwam er een tafel tevoorschijn. Op de tafel waren vier grote knoppen. Toen we met zijn allen de knoppen indrukten, ging er een luik open. Jason rende gelijk naar het luik, maar het ging weer dicht. We moesten het luik ingedrukt houden, want anders zou het luik niet openblijven. Na twee keer de knoppen in te drukken en los te laten, kwamen er vlammen uit het plafond tevoorschijn. Deze kwamen steeds dichterbij. Iedereen raakte in paniek! Amanda en ik hielden de knoppen ingedrukt, terwijl de rest verder ging. Ik was als volgende aan de beurt. Met beide handen en voeten zag ik Amanda moeite

doen om de knoppen ingedrukt te houden. De vlammen kwamen te dichtbij. Ik schreeuwde nog dat ze moest opschieten, maar het was te laat. Amanda bleef achter terwijl er een bom afging in de kamer. Ze is dood. Met heel veel verdriet ga ik verder naar de volgende kamer. Ook Jason geloofde nu dat dit geen spel was, maar het ging om leven of dood!

In de kamer zag ik camera's, allemaal naar ons gericht. Er waren meerdere gedeeltes van de kamer. Ik herkende een gedeelte. Het was mijn ziekenhuisbed, met alle mappen over mij. Ook die van Mike, Jason en Amanda zaten erbij. De mensen die voor al deze ellende hebben gezorgd, die dit spel hebben bedacht wisten alles over ons. Jason vertelt over hoe zijn beste vriend is overleden op een boot tijdens een storm. Mike vertelt daarna over het auto-ongeluk met zijn vrienden en ik vertel over het vliegtuig dat neerstortte met al mijn familie erin. We komen erachter hoe we verbonden zijn. We hebben allemaal iets vreselijks meegemaakt en zijn daar als enige levend uitgekomen. Toen we dit allemaal van elkaar wisten, hoorde we een geluid door de kamer gaan. Het is dezelfde mannenstem als in het begin van de escape room. Deze keer zei hij dat we maar een bepaalde tijd hadden om de raadsels te ontcijferen, anders zou de kamer worden opgevuld met gif. Terwijl Jason en Mike een oplossing zoeken, kan ik er niet meer tegen. 'Als hij wil dat we met zijn regels spelen, doen wij het omgekeerde!' Schreeuw ik door de kamer. Ik begin de camera's kapot te maken. Als ze ons niet kunnen zien, kunnen ze het spel niet bedienen!

Wanneer Jason en Mike bijna uit de kamer zijn, waren de 5 minuten op. Het gas begon uit een tank te lopen. Toen Jason en Mike een uitgang hadden gevonden, moest ik nog maar één camera kapot maken. De giftige stof was inmiddels over de hele kamer. Jason en Mike waren in paniek. Met heel veel moeite kon ik de laatste camera kapot maken, maar ik werd achtergelaten. Mike en Jason waren weg, naar het einde.

Mike en Jason kwamen terecht in een witte kamer. In het midden van de kamer was een bank. Deze was omringd door allemaal dozen. Op de dozen stond weer heel vaak 'Dr. Lootan.'

Er kwam toen opeens een man tevoorschijn. Zijn stem was precies hetzelfde als de stem die ze in de andere kamers hadden gehoord. Hij vertelde dat hij de meester van het spel was en legde uit dat miljoenen rijke mensen hierna keken. Hij vertelde dat er steeds verschillende soorten mensen werden gekozen. Deze keer waren het mensen die als enige overlevend overbleven. Hij wilde testen wie van ons er zou winnen van de overlevenden. Na de uitleg haalde hij een pistool tevoorschijn. Hij schoot Jason in zijn hoofd! Hij was dood! In één enkele seconde was hij weg. De meester stond op het punt om Mike ook te schieten, maar de meester had niet door dat hij een foutje gemaakt had in het spel.

Bij mijn ziekenhuisbed zat een zuurstofmasker. Toen Jason en Mike weg waren, had ik nog net genoeg tijd om het zuurstofmasker op te doen en te ontsnappen. Ik stal een pistool van een bewaker buiten het spel. Toen ik in de laatste kamer aankwam, schoot ik de meester voordat hij Mike kon neerschieten. Mike en ik ontsnapten uit het gebouw en belden gelijk de politie.

Toen de politie was aangekomen, was er niks meer over van het spel. Alles was weg. Er was geen bewijs. Over Amanda en Jason werden nepartikelen geschreven en in het nieuws gezet. Iedereen geloofde het, maar Mike en ik weten de echte waarheid achter het verhaal.